

Le loto sonore des Instruments

3 activités proposées :

96 Enregistrements

18 Instruments

12 Planches de 6 images

72 Jetons

12 Comptines célèbres

6 Œuvres et compositeurs à découvrir

1 Multitude de musiques originales

- On découvre les images et les sons des instruments jouant des comptines.
- On joue au loto sonore et en même temps on sollicite le réflexe « œil/oreille ».
- On découvre des œuvres musicales, on devine les instruments qui jouent et on apprend la vie des compositeurs.



5+
ans



« Le loto sonore des Instruments »

Un jeu sensoriel qui stimule l'écoute et l'attention.

Ce coffret comprend 12 plateaux, 72 jetons et un lien ou QR code permettant d'accéder aux supports audios et visuels.

« Le loto des instruments » propose 3 activités :

1^o On découvre les sons et les images des instruments :

Etape d'identification essentielle pour se familiariser avec les visuels et sons correspondants. Cette phase sera l'occasion d'ouvrir des portes communicationnelles entre joueurs et meneur de jeu.

2^o On joue au loto sonore :

Inspiré du loto traditionnel, ce jeu sollicite la concentration et procure le plaisir d'écouter tout en s'amusant.

3^o On reconnaît des œuvres musicales, on devine les instruments qui jouent, on découvre des compositeurs et plus encore ! ...

96 Enregistrements

18 Instruments

12 Planches de 6 images

72 Jetons

3 Activités

12 Comptines célèbres

6 Œuvres et compositeurs à découvrir

1 Multitude de musiques originales

Retrouvez aux pages suivantes les conseils pour réussir les activités d'identifications des sons et des images, les explications pour jouer au « loto sonore », puis, les jeux d'écoute d'œuvres classiques et la découverte des compositeurs.

- **Pages 3/4 :** On découvre les sons et les images des instruments
- **Pages 5/6 :** « On joue au loto sonore »
- **Page 7 :** On écoute des œuvres, on reconnaît les instruments et on découvre les compositeurs.



Voici les objectifs et conseils de mise en œuvre pour réussir les activités ...

Activité 1 : On découvre les sons et les images des instruments

L'objectif du jeu :

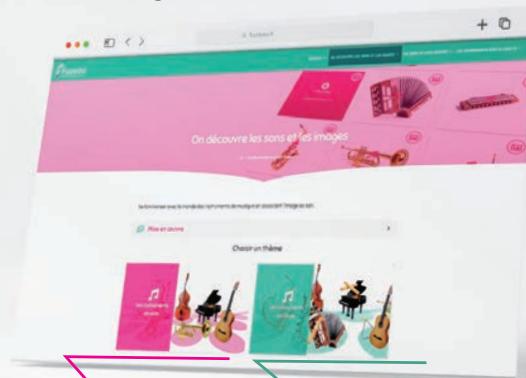


Stimuler l'écoute et l'attention à partir d'images est une activité qui permet de solliciter la concentration, apprendre du vocabulaire et engager des discussions autour des instruments.

Mise en œuvre :

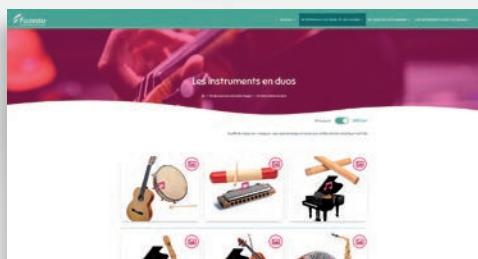
A partir de l'interface :

Etape 1 : Sélectionner l'onglet « On découvre les sons et les images ».



Les instruments en solo

Les instruments en duos



Le + : A chaque instrument, des visuels supplémentaires et commentés permettent de compléter la découverte

Etape 2 : Choisir un thème parmi les 2 proposés.

Etape 3 : Image par image, Son par son

- Montrer des images et faire entendre des sons des instruments aux enfants les aide à développer leur curiosité, leur capacité de reconnaissance et leur apprentissage du vocabulaire.
- C'est aussi l'occasion de mesurer les savoirs de chacun et donner envie d'en apprendre davantage sur le monde des instruments.

Outils à votre disposition :

Plusieurs visuels, correspondant au thème, s'affichent.

Vous pouvez :



Lancer la bande sonore pour identifier le son en cliquant sur l'image



Découvrir un texte qui présente chaque instrument et explique ses particularités



Agrandir l'image pour une meilleure visibilité



Afficher des images complémentaires illustrant les caractéristiques de cet instrument, assorties d'explications détaillées.



Masquer/Afficher pour choisir ou non la visibilité de l'image et ainsi compliquer l'activité

Activité 2 : On joue au loto sonore

Après avoir exploré chaque instrument, place au loto !

L'objectif du jeu :

Sur la base du loto traditionnel, ce loto sonore permet d'assurer un plaisir de jeu avec les éléments habituels tels que des plateaux de jeux, des jetons, ...
L'interface, très intuitive, garantit la réussite de cette activité simple et ludique !

Mise en œuvre :

A partir de l'interface :



Etape 1 : Sélectionner l'onglet « On joue au loto sonore ».

Etape 2 : Choisir une série selon le niveau de difficulté

- Séries instruments en solo.
- Séries instruments en solo et duos.



Etape 3 : Répartir les plateaux de jeux ainsi que les jetons parmi les joueurs.



Etape 4 : Choisir un enchaînement parmi les 3 proposés.

Etape 5 : Lancer l'écoute de l'enchaînement sélectionné.

Etape 6 : Au fil de l'écoute, marquer sur son plateau de jeu, l'image correspondant au son entendu à l'aide d'un jeton.

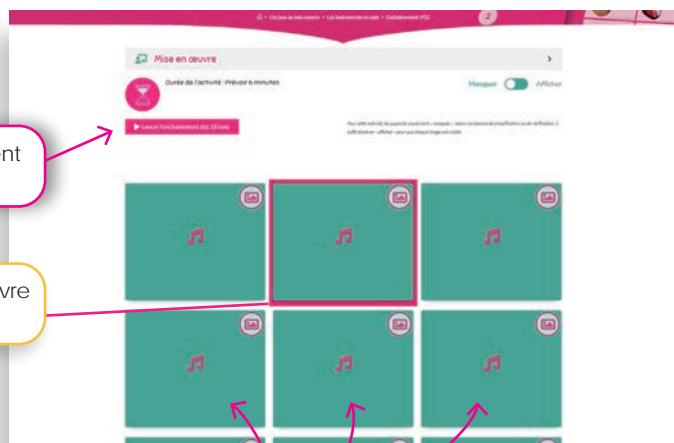


Etape 7 : Valider la bonne correspondance son/image en cliquant sur l'icône et afficher l'image en grand.



Le vainqueur est le joueur qui aura marqué le premier les 6 images de son plateau de jeu !

Au fur et à mesure du déroulement du jeu, il est possible de :



Stopper l'enchaînement à tout moment ou revenir sur un son spécifique en cliquant sur l'image

Activité 3 : On écoute des œuvres, on reconnaît les instruments, on découvre les compositeurs, ... et + encore !

Les deux premières activités de ce jeu ont permis de découvrir les sons et les images correspondant aux instruments de musique, puis, ensuite, les associer en jouant au loto.

L'objectif de cette 3^e activité :

« Les instruments sont à l'œuvre » permet de mieux identifier et comparer les timbres des instruments jouant des mélodies célèbres du répertoire classique. Ensuite, pour chaque œuvre, on découvre le compositeur associé. Puis, pour chaque œuvre, des prolongements sont sugérés...



Mise en œuvre :

À partir de l'interface :

Etape 1: Sélectionner une œuvre parmi les 6 proposées, on écoute et on devine les noms des instruments qui s'enchaînent.

Etape 2: Voici, pour chaque œuvre, une présentation succincte du compositeur et des suggestions interdisciplinaires pour donner envie d'aller plus loin.